

Design de Animação e Games



Conteúdo programático

- Criatividade
- Percepção visual
- Desenho
- Ilustração
- Storytelling
- Fundamentos da animação
- Animação digital
- Sound Design
- Direção de arte para games
- Escultura tradicional
- Ludonarrativa
- Game Design
- Modelagem 3D
- Prototipagem