

Design UX/UI

Duração: 01 ano letivo - 1 aula por semana (presencial ou online ao vivo) + 60 horas de conteúdos essenciais em A.V.A.

Conteúdo programático

- **Estimular a criatividade:** Explorando técnicas para gerar ideias inovadoras e soluções de design originais.

Aplicar os fundamentos do design: Compreendendo os princípios visuais e de design que garantem a estética e a usabilidade de seus projetos.

- **Entender o conceito de UX:** Mergulhando na experiência do usuário e na importância de projetar produtos que atendam às suas necessidades e expectativas.

- **Conduzir UX Research:** Aprendendo métodos e técnicas de pesquisa com usuários para coletar dados e insights que embasem suas decisões de design.

Realizar pesquisas eficazes: Planejando, executando e analisando pesquisas para compreender o comportamento, as necessidades e os desejos dos usuários.

- **Dominar os conceitos de UI:** Aprendendo os princípios de design de interface para criar layouts intuitivos, acessíveis e visualmente atraentes.

Implementar Design Systems: Compreendendo a importância de criar e utilizar sistemas de design para garantir consistência e escalabilidade em seus projetos.

- **Criar protótipos:** Utilizando ferramentas como o Figma para materializar suas ideias e testar a usabilidade de suas soluções.
Utilizar o Figma: Dominando as funcionalidades e ferramentas deste software líder de mercado para design de interfaces e prototipagem.
Desenvolver projetos autorais: Aplicando o conhecimento adquirido para criar projetos completos que demonstrem suas habilidades e seu potencial.

- **Compreender o mercado de UX/UI:** Obtendo uma visão geral do mercado de trabalho, das oportunidades e das tendências da área.
Criar um portfólio profissional: Organizando e apresentando seus projetos de forma estratégica para destacar suas habilidades e atrair oportunidades de carreira.

