

Design de Games

Duração: 01 ano letivo- 1 aula por semana (presencial ou online ao vivo) + 60 horas de conteúdos essenciais em A.V.A.



Conteúdo programático

- Criatividade
- Direção de Arte
- Desenho e Ilustração
- Roteiro e Ludonarrativa
- Storyboard
- Direção
- Fundamentos da animação
- Modelagem 3D
- Sound Design
- Game Design
- Tech Ar