

PANAMERICANA · ESCOLA DE ARTE E DESIGN

Fundamentos da Animação 2D

Duração: 36 horas

Nesse curso o aluno irá aprender e aplicar os princípios fundamentais da animação e utilizar as técnicas tradicionais com ferramentas digitais, do planejamento à animação.

O aluno poderá atuar em produtoras de cinema, televisão e de comerciais de TV, que utilizem essa técnica, além de usar o embasamento artístico em quaisquer tipos de desenho e ilustração.

Conteúdo programático:

Aula 01

- Apresentação e introdução a Animação Tradigital 2D (full animation);
- Exemplos e apresentação dos materiais, técnica de Flipping e Rolling;
- Introdução ao squash e stretch;
- Como estudar e evoluir utilizando os sketchbooks.

Aula 02

- Introdução ao Software Animate e ao monitor WACON CINTIQ;
- Prática de squash e stretch com formas;
- Layout da Bouncing Ball 1.

Aula 03

- Bouncing ball 1 e os princípios de animação envolvidos: Arcos, Slow in e Slow out e Spacing.

Aula 04

- Planejamento do "Bouncing Ball" 2 ;
- Animação em loop;
- Exportação em vídeo;
- Animação simples de turnaround (cabeça de personagem cartoon);
- Key frames, time charts e posterior intervação.

Aula 05

- Exercício: O pequeno travesseiro;
- Desenho e criação de thumbnails;
- Criação de narrativa com uso dos princípios da animação;

Aula 06

- Continuação do exercício da aula anterior.

Aula 07

- Realizar o "Thumbnail" de um walk cycle, o aluno deverá animar uma caminhada de perfil, com um personagem simples. Animar e intervalar um personagem em cenário, cujo modelo e evolução serão previamente desenvolvidos e orientados pelo professor;

Aula 08

- Conclusão do exercício da caminhada.

Aula 09

- Intervalação do personagem animado nas aulas anteriores.

Aula 10

- Introdução e prática de LIP SYNC (sincronia labial). Utilizando-se dos princípios e metodologia de trabalho apresentados durante as aulas teórico práticas, o aluno deverá criar uma pequena animação de sua livre escolha e concluir fora do horário da aula.

Aula 11

- Conclusão dos exercícios e considerações/correções finais.

Aula 12

- Montando e finalizando a DEMO REEL.

Idade Mínima: 16 anos

Mais informações com nossa central de atendimento.

Venha nos visitar, conhecer nossas instalações, os recursos disponíveis e a programação das nossas galerias de exposições em ambas as unidades, sempre com uma mostra especial. Será um prazer te receber.

Um abraço,



Central de Atendimento
sede ANG 11 3661-8511
sede GRO 11 3887-4200
escola-panamericana.com.br

